



# PLATZREGELN UND TURNIERAUSSCHREIBUNG

Die folgenden Platzregeln und die Ausschreibung des Turniers, zusammen mit jeder Ergänzung oder Abänderung die jeweils publiziert wird, gelten bis auf weiteres für sämtlich Turniere des Golf Gerre Losone.

## 1- Aus und Platzgrenzen (Regel 18.2)

Jenseits jeder Mauer, Zaun, weissen Pfählen oder weissen Linien welche die Platzgrenzen definieren. Löcher 12 und 14: Kommt ein Ball jenseits der Begrenzung hinter den Greens und auf oder jenseits der Strasse zur Ruhe, ist er im Aus, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes zur Ruhe kommt, der für die anderen Löcher nicht Aus ist. Wird Aus durch weisse Pfähle bestimmt, ist die Ausgrenze durch die auf Bodenebene verlaufende Linie entlang der platzseitigen Punkte der Pfähle definiert. Wird Aus durch eine weisse Linie gekennzeichnet, ist die Platzseite der Linie die Ausgrenze und die Linie selbst liegt im Aus. Ein Ball liegt im Aus, wenn er vollständig jenseits der Ausgrenze liegt.

## 2- Penalty Areas (Regel 17)

Die Penalty Areas sind mit gelben oder roten Pfählen gekennzeichnet und mit entsprechenden gelben oder roten Linien. Ist die Grenze einer Penalty Area nicht durch eine Linie oder Pfähle definiert, wird diese Penalty Area durch ihre natürliche Grenze (das heisst dort, wo der Boden abzufallen beginnt um die Vertiefung zu bilden, die Wasser enthalten kann) oder andere physische Merkmale (Gras Höhenunterschied zwischen Rough / Fairway / Vorgreen und der Penalty Area) bestimmt.

## 3- Dropzone Loch 11

Liegt ein Ball in der Penalty Area oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball der nicht gefunden wurde in der Penalty Area zur Ruhe kam, kann der Spieler jeweils mit einem Strafschlag entweder nach Regel 17.1 Erleichterung nehmen, oder als zusätzliche Möglichkeit den ursprünglichen Ball oder einen anderen Ball in der Dropzone droppen. Die Dropzone liegt auf dem Dach der Werkstatt links des Grün's 11 und ist durch eine Matte definiert.

## 4- Erleichterung von Bodenbelüftungsöffnungen

Liegt der Ball eines Spielers auf einem Bodenbelüftungsloch oder berührt er dieses:

- (a) Ball im Gelände: Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1b in Anspruch nehmen. Kommt der Ball in einem anderen Bodenbelüftungsloch zur Ruhe, darf der Spieler erneut nach dieser Platzregel Erleichterung in Anspruch nehmen.
- (b) Ball auf dem Grün: Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1d in Anspruch nehmen.

## 5- Schutz junger Bäume

Die jungen Bäume, markiert durch Pfähle und Gitternetze sind Spielverbotszonen. Liegt der Ball eines Spielers irgendwo auf dem Platz ausser in einer Penalty Area und liegt er an einem solchen jung Baum oder berührt diesen, oder ein solcher Baum behindert den Stand des Spielers oder seinen beabsichtigten Schwung, muss der Spieler Erleichterung nach Regel 16.1f in Anspruch nehmen. Liegt der Ball in einer Penalty Area und ein solcher jung Baum behindert den Stand des Spielers oder seinen beabsichtigten Schwung, muss er entweder Erleichterung mit Strafschlag nach Regel 17.1e oder straflose Erleichterung nach Regel 17.1e(2) in Anspruch nehmen.

## 6- Strassen und Wege sind Hemmnisse

Alle Strassen und Pfade auf dem Platz werden, auch wenn sie keine künstliche Oberfläche haben, als unbewegliche Hemmnisse behandelt von denen straflose Erleichterung nach Regel 16.1 zulässig ist. Die beschädigten Flächen im Gelände und die Strassen und Pfade an die sie anschliessen, sind zusammengehörige ungewöhnliche Platzverhältnisse, wenn Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch genommen wird.

## 7- Spielunterbruch

Ohne anderslautende Bestimmung der Spielleitung wird ein Spielunterbruch und die Wiederaufnahme des Spiels wie folgt signalisiert:

- UNVERZÜGLICHER Unterbruch wegen Gefahr – ein langer Signalton einer Sirene.
- Unterbruch – drei aufeinanderfolgende Signaltöne einer Sirene, man darf das Loch fertig spielen.
- Wiederaufnahme des Spiels – zwei aufeinanderfolgende Signaltöne einer Sirene.

### OHNE GEGENTEILIGE ANGABEN:

**STRAFE FÜR VERSTOSS GEGEN DIESE PLATZREGELN: Grundstrafe**  
**(Zählspiel: Grundstrafe / Lochspiel: Lochverlust)**

## 8- Einschränkungen bei Gebrauch von Ausrüstung

Die Ausrüstung muss die Bestimmungen der R&A einhalten. Golfschuhe mit Metall-Spikes dürfen nicht getragen werden.

### STRAFE FÜR VERSTOSS GEGEN DIESE PLATZREGEL:

**Zählspiel / Lochspiel: Disqualifikation**

## 9- Einschränkung für Caddies

Ein Spieler darf während der Runde eines Wettspiels keinen Golf Professional als Caddie einsetzen.

### STRAFE FÜR VERSTOSS GEGEN DIESE PLATZREGEL:

**Zählspiel / Lochspiel: Disqualifikation**

## 10- Entscheidung bei Gleichstand

Ohne gegenteilige Bestimmungen für das betreffende Wettspiel kommt die folgende Regel zur Anwendung: der Spieler mit dem besten Resultat über die letzten 9 Löcher gewinnt. Bei neuerlicher Resultatgleichheit, gelten die letzten 6, 3 und schliesslich das letzte Loch. Sollte weitere Resultatgleichheit bestehen, wird der Sieger durch das werfen einer Münze bestimmt. Bei «shotgun» Wettspiele wird gleich vorgegangen, es werden die schwierigeren 9 Löcher für die Auswertung benutzt.

## 11- Wettspiel beendet

Wenn das Ergebnis am offiziellen Anschlagbrett veröffentlicht wurde gilt das Wettspiel als beendet und somit geschlossen.

Lochspiel: das Resultat eines Lochspiels gilt als beendet, wenn das Ergebnis oder die weiteren Paarungen am offiziellen Anschlagbrett veröffentlicht wurden.

## 12- Spielleitung

Ohne anderslautende Bestimmung besteht die Spielleitung für alle offiziellen Turniere des Jahreskalenders aus Captain, Mitglieder der Sportkommission und Sportsekretär

## 13- Verhaltensrichtlinien

Jeder Spieler muss sich auf- und neben des Platzes vorbildlich benehmen. Die Spielleitung kann beim Fehlverhalten Strafen verhängen.

### 13-1 Leichtes Fehlverhalten (Beispiele):

- Mit dem Trolley zwischen Grün und daran angrenzendem Bunker hindurchfahren;
- Einen Schläger aus Ärger in den Boden zu schlagen;
- Einen Schläger in Richtung des eigenen Golfbag zu werfen;
- Pitchmarken nicht auszubessern, Bunkerspuren nicht einzuebnen oder Divots nicht zurückzulegen;
- Einen anderen Spieler während des Schlags durch Unachtsamkeit abzulenken;
- Ball nicht aufnehmen (Stableford Turnier) falls keine Punkte mehr möglich sind.

### Strafe für ersten Verstoss: Verwarnung

### Strafe für zweiten Verstoss: ein Strafschlag

### Strafe für dritten Verstoss: Grundstrafe

In Stableford Wettspielen resultieren die Strafschläge in Punkt Abzügen vom Gesamtergebnis der Runde.

### Strafe für vierten Verstoss: Disqualifikation und disziplinäre Massnahmen werden eingeletet.

### 13-2 Schwerwiegenden Fehlverhalten (Beispiele):

- Ein Teil des Platzes absichtlich zu beschädigen;
- Einen Schläger in Richtung eines anderen Spielers zu werfen;
- Einen anderen Spieler während des Schlags absichtlich abzulenken;
- Verwendung beleidigender oder wiederholt vulgärer Ausdrücke oder Gesten.

### Bei schwerwiegendem Fehlverhalten wird der Spieler disqualifiziert und disziplinäre Massnahmen werden eingeletet.

## Richtlinien zur Spielgeschwindigkeit

### Höchstzeit

Die zulässige Höchstzeit ist die Zeit, die von der Spielleitung zum Beenden der Runde einer Gruppe als notwendig angesehen wird. Dies wird mit Zeiten je nach Loch und addierten Zeiten dargestellt und schliesst alle mit dem Spiel in Verbindung gebrachte Zeiten ein, zum Beispiel für Regenfälle, Anzahl Spieler in der Gruppe und die Wegzeiten zwischen Löchern. Diese Zeit wird auf die Scorecard gedruckt.

### Ausser Position

Von der als erste startende Gruppe wird angenommen, dass sie «ausser Position» ist, falls die addierte Zeit der Gruppe zu irgendeiner Zeit während der Runde die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschreitet. Von jeder folgenden Gruppe wird angenommen, dass sie «ausser Position» ist, wenn sie mehr als ein Startzeitintervall hinter der Gruppe vor sich ist und die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschritten hat.

### Verfahren, wenn eine Gruppe die Position verloren hat

Die für jeden Schlag erlaubte Höchstzeit ist 40 Sekunden.

Die Zeitnahme beginnt, sobald ein Spieler ausreichend Zeit hatte, seinen Ball zu erreichen und ohne Behinderung oder Ablenkung spielen kann. Die Zeit zum Bestimmen der Entfernung und zur Wahl eines Schlägers zählt als Zeit, die für den nächsten Schlag benötigt wird.

Auf dem Grün beginnt die Zeitnahme sobald der Spieler genügend Zeit hatte den Ball aufzunehmen, zu reinigen und zurückzulegen, Beschädigungen auszubessern die seine Spiellinie behindern und lose hinderliche Naturstoffe in der Spiellinie zu entfernen. Zeit zum betrachten der Spiellinie von einer Stelle hinter dem Loch und/oder hinter dem Ball zählt als Zeit die für den nächsten Schlag benötigt wird.

Wenn eine Gruppe wieder in Position ist, endet die Zeitnahme und dies wird den Spielern entsprechend mitgeteilt.

### Strafe für ersten Verstoss: ein Strafschlag

### Strafe für zweiten Verstoss: Grundstrafe

In Stableford Wettspielen resultieren die Strafschläge in Punkt Abzügen vom Gesamtergebnis der Runde.

### Strafe für dritten Verstoss: Disqualifikation

### Gruppe hat Position verloren und zulässige Höchstzeit nicht eingehalten

Beendet eine Gruppe die Runde mit mehr als einem Startzeitintervall hinter der Gruppe vor sich und später als die aufgedruckte vorgesehene Ankunftszeit auf der Scorekarte und mildernde Umstände fehlen, ziehen sich alle Spieler einen Strafschlag zu oder in einem Stableford Turnier ein Punkt Abzug vom Gesamtergebnis der Runde.

Die Sportkommission, Juni 2019