



REGOLE LOCALI E CONDIZIONI DI GARA

Le seguenti Regole Locali e Condizioni di Gara, assieme a qualsiasi aggiunta o modifica che verrà comunicata di volta in volta all'albo, si applicheranno fino a nuovo avviso in ogni gara e torneo che si giochi sul campo del Golf Gerre Losone.

REGOLE LOCALI

1- Fuori Limite e Limiti del Campo

Al di là di ogni muro, recinzione, paletto bianco o linea bianca che definisce i margini del campo. Buche 12 e 14: oltre la recinzione dopo i green una palla è in fuori limite anche se giace sul campo dall'altro lato della strada.

2- Zona di droppaggio Buca 11

Se una palla si trova nell'area di penalità, incluso quando è noto o pressoché certo che una palla sia nell'area di penalità, il giocatore può avviare secondo la Regola 17.1, o come opzione extra, droppare una palla nella zona di droppaggio secondo la Regola 14.3, allestita sul tetto del locale tecnico sulla sinistra della buca e definita dal tappeto sintetico.

3- Protezione degli Alberi Giovani

Gli alberi giovani identificati da paletti di sostegno sono zone proibite al gioco. Se la palla di un giocatore giace in qualsiasi posto sul campo (aree di penalità escluse) sopra o tocca tale albero oppure lo stesso interferisce con lo stance del giocatore o con l'area del movimento che egli intende effettuare, il giocatore deve avviare secondo la Regola 16.1f (droppare senza penalità); se la palla giace in un'area di penalità ed esiste interferenza da tale albero con lo stance del giocatore o con l'area del movimento che egli intende effettuare, il giocatore deve avviare con penalità secondo la Regola 17.1e oppure senza penalità secondo la Regola 17.1e(2).

4- Parti integranti del Campo

Massi, pietre, e mucchi di pietre, oltre che fili, cavi, e fasciature quando aderiscono ad altri oggetti permanenti, e le traversine ferroviarie dietro al green alla buca 13 e lateralmente al green alla buca 8.

5- Strade e sentieri considerati come Ostruzioni

Tutte le strade e i sentieri sul campo, anche se non pavimentati artificialmente, sono considerati ostruzioni inamovibili dalle quali è permesso avviare senza penalità secondo la Regola 16.1. Le aree di terreno danneggiato adiacenti e in continuazione di una strada o un sentiero sono considerate come un'unica condizione anormale del campo quando si avvia secondo la Regola 16.1.

CONDIZIONI DI GARA

6- Metodi per Interrompere e Riprendere il Gioco

- Interrompere il gioco **IMMEDIATAMENTE**: 1 suono prolungato di sirena.
- Interruzione normale (es. oscurità): 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti. È possibile concludere la buca che si sta giocando.
- Riprendere il gioco: 2 suoni brevi di sirena, ripetuti.

7- Linee di Condotta sulla Velocità di Gioco

Il giocatore deve osservare il ritmo di gioco senza inappropriato ritardo e dovrebbe seguire il flight precedente senza perdere alcuna buca, in osservanza delle linee guida decretate dalla direzione di gioco. Se un flight si trova dietro il flight precedente con un intervallo maggiore di quello indicato sulla scorecard, la direzione di gioco può sanzionare tutti i giocatori del flight, dopo un avvertimento (1. infrazione) come segue:

1 colpo di penalità (2. infrazione), punizione (3. infrazione) risp. squalifica (4. infrazione). Nel gioco stableford i relativi punti saranno dedotti dal risultato finale del giro.

8- Scorecard

La scorecard deve essere consegnata subito dopo il termine del giro all'ufficio del torneo. La scorecard è considerata consegnata, se il giocatore (oppure una persona autorizzata dal giocatore) l'ha consegnata nell'ufficio, indipendentemente se il giocatore (oppure una persona autorizzata dal giocatore) si trova ancora in ufficio immediatamente dopo.

9- Come decidere un pari merito

Salvo comunicazioni diverse in caso di pari merito verranno confrontati gli score. Il giocatore con il miglior punteggio nelle ultime 9 buche sarà il vincitore. In caso di ulteriore parità verrà confrontato il punteggio delle ultime 6, eventualmente delle ultime 3, delle ultime 2, e infine dell'ultima buca. In caso del perdurare del pari merito, si procederà considerando i risultati sulle prime 9 buche; in seguito ultime 6, ultime 3, ultime 2, ultima buca delle prime nove buche. Le "ultime buche" sono le buche 10...18 sullo score, anche se il giocatore non ha iniziato il suo giro alla prima buca. Per gare "shotgun" o da doppie partenze tee 1 e 10 vale lo stesso metodo utilizzando però le 9 buche con grado di difficoltà più elevato e in seguito le 9 buche con grado di difficoltà meno elevato. Per gare su 9 buche verranno confrontati i risultati delle ultime 6, eventualmente ultime 3, ultime 2 e ultima buca

10- Classifica della gara/gara chiusa

Quando la classifica finale della gara verrà esposta sul tabellone ufficiale il risultato si riterrà ufficialmente proclamato e la competizione chiusa.

Match play: il risultato di un incontro si riterrà ufficialmente proclamato quando il risultato dell'incontro o gli accoppiamenti per il turno successivo vengono esposti sul tabellone ufficiale.

11- Codice di Condotta

Tutti i giocatori e i loro caddies sono tenuti a rispettare lo spirito del gioco. I giocatori sono responsabili per le azioni e per il comportamento dei loro caddies. I seguenti comportamenti sono un'infrazione al codice di condotta:

- Comportamento antisportivo, uso di linguaggio inappropriato, imbrogliare, lanciare bastoni, comportamento irrispettoso verso volontari, funzionari, arbitri o altri giocatori/avversari o danneggiare le infrastrutture dei golfclubs.
 - Comportamento irascibile o che conduca ad altre distrazioni.
 - Mancanza di rispetto per il campo, (p.es. non rimpiazzare le zolle, non riparare i pitch-mark, non livellare i bunker, ecc...)
 - Violenza fisica o minaccia di violenza fisica, abusi verbali verso altri giocatori, parenti, allenatori, personale o membri del campo ospitante così come personale di Swiss Golf e volontari.
- Penalità per infrazione della regola locale: I giocatori che infrangono questa condizione possono ricevere le seguenti sanzioni, soggette alla decisione finale del Comitato in merito all'avvenuta infrazione:
- 1a infrazione: avvertimento;
 - 2a infrazione: penalità generale;
 - 3a infrazione: squalifica

Il comitato di gara può, in qualsiasi momento, applicare la penalità generale o squalificare un giocatore in caso di grave infrazione del codice di condotta senza preavviso. Il Comitato può decidere di squalificare un giocatore dall'intero torneo invece che da un singolo giro (es. Interclub). La Commissione disciplinare di Swiss Golf può decidere ulteriori sanzioni.

In gare Stableford i colpi di penalità corrisponderanno a detrazioni equivalenti dal punteggio finale.

La Commissione Sportiva, Febbraio 2025

Le REGOLE LOCALI E CONDIZIONI DI GARA sono state emanate dalla Commissione Sportiva del Club in accordo con quanto previsto dalle Regole del Golf dal R&A Rules Limited. In caso di controversie sul significato di una qualsiasi delle REGOLE LOCALI E CONDIZIONI DI GARA, le regole verranno interpretate secondo quanto stabilito nella corrente edizione inglese delle Regole del golf.